



Java mit BlueJ



Einführung

Umgebung BlueJ

- ▶ Entwicklungsumgebung für Java
- ▶ für Programmieranfänger
- ▶ an Deakin University, Melbourne und University of Kent, Canterbury entwickelt
- ▶ kostenlos zum Download verfügbar unter <http://www.bluej.org/>
- ▶ deutsches Tutorial: www.bluej.org/tutorial/blueJ-tutorial-deutsch.pdf



BlueJ Einführung

- ▶ Oberfläche zum Erstellen eigener Klassen
- ▶ Editor mit Syntaxhervorhebung
- ▶ Direkteingabe zum schnellen Testen von Befehlen
- ▶ einfach zu verwendender Debugger
- ▶ mitgelieferte Beispielprojekte
- ▶ Lehrbuch „Java lernen mit BlueJ“ (objects first Ansatz)



Erste Schritte

- ▶ Testen der Direkteingabe, z.B. mit folgenden Befehlen:
3+4
7/3
- ▶ Konsolenausgabe mit
`System.out.println("Hallo Welt");`



Klassen und Objekte

- ▶ Beispielprojekte zum Einstieg
- ▶ Instanzen werden durch Klick auf Klassen erstellt (Auswahl new) und als Rechtecke visualisiert
- ▶ Inhalte von Variablen können einfach angesehen werden (inspect)



Klassen und Objekte

- ▶ eigene Klassen werden durch Klick auf den Button erstellt
- ▶ neue Klassen enthalten Beispieldaten als Hilfestellung
- ▶ Zum Ausprobieren werden Instanzen erzeugt und dann deren Methoden durch Mausklick aufgerufen



BlueJ und NetBeans

- ▶ BlueJ: reduzierte Benutzerschnittstelle, Visualisierung von Klassen und Instanzen, farbliche Hervorhebungen im Quelltext, Erstellung eigener Oberflächen umständlich, Lernumgebung
- ▶ NetBeans: Unterstützung der Entwicklung eigener Oberflächen, umfassende Hilfsfunktionen, professionelle Entwicklungsumgebung

